Entre châteaux et abbayes

Ludo parcours® NORMANDIE
ND003

facile — 4h00

A Eu...

1 2 3 4 5

Faites un tour au château et soyez près du cavalier pour noter le premier mot inscrit sous le flanc droit de sa monture.

A Tourville-sur-Arques...

6 7 8 9 10 11 12 13

Rendez-vous au château de Miromesnil. A gauche de la grille d'entrée, un banc avec des symboles. Ne retenez que celui du bas avec son article.

A Varengeville-sur-Mer...

14 15 16 17 18 19

Au bois des Moutiers, il essaye de cacher le DES.

A Saint-Valery-en-Caux...

20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

Cherchez la croix au bout des quais de droite et notez le symbole du haut qui entoure la pierre.

A Fécamp...

41 42 43 44 45 46 47

Au palais Bénédictine, vous en trouverez un dans les jardins qui sont devant.

Au Etretat...

48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59

Au clos Arsène Lupin - maison M. Leblanc, notez l'élément particulier de la maison qui se trouve en face.

A Montivilliers...

60 61 62 63 64 65 66 67 68

Allez aux informations sur les fêtes populaires. C'est le roy lui-même qui ordonna leur arrêt.

Au Havre...

69 70 71 72 73 74

Devant le musée Malraux, on honore un explorateur. N'inscrivez que son nom de famille.

A Gruchet-le-Valasse...

75 76 77 78 79 80 81

Au parc EANA, quel objet est accroché à la corne d'abondance présente sur l'un des frontons de l'ancienne abbaye.

A Jumièges...

82 83 84 85 86 87

Dans la porterie de l'abbaye, levez les yeux pour découvrir ce qui se cache dans les feuillages.

A Saint-Martin-de-Boscherville...

88 89 90 91 92 93 94 95

Passez à l'abbaye Saint-Georges pour noter celles dont il faut respecter la tranquillité lors de la visite.

SOLUTION

61 74 86 92 13 (1) 4 72 23 58 38 14 52 94 7 80 18 46 79 48 81